

ARK NOVA - REGLAS PARA LOS TABLEROS PROMOCIONALES

Zoo geográfico

Este mapa tiene 5 áreas con 6 casillas en cada una. Cada una de estas áreas tiene un fondo de un color que corresponde a un continente. Al inicio de la partida, coloca 1 cubo de jugador en cada una de las 5 casillas de continente del mapa (tienen un dibujo del mapa de ese continente junto a ellas y el fondo de la casilla es del color de ese mismo continente).



Si juegas un Animal en tu zoo y **al menos 1 casilla del Recinto** en el que vas a colocar el Animal **está en el área que corresponde al mismo continente** del que es el Animal, puedes retirar el cubo de jugador de esa área y obtener 1 de las 5 bonificaciones ilustradas. Devuelve el cubo a tu reserva.

No importa si el Recinto es un Recinto estándar o especial.

Solo puedes obtener 1 bonificación por cada área/continente. Si ya has retirado el cubo de esa área, no puedes volver a obtener una bonificación por ese continente.

Cada vez que obtengas una bonificación, puedes elegir 1 cualquiera de las 5 disponibles (es decir, puedes repetir la misma bonificación varias veces durante la partida).

Cuando retires el quinto y último cubo, obtienes 1 punto de Conservación, además de la bonificación que elijas de las 5.



Si obtienes esta bonificación del lado izquierdo de tu mapa, puedes retirar 1 cubo a tu elección de una de las áreas de continente a tu elección (sin tener que jugar ningún Animal para ello).

Obtén la bonificación que elijas, como de costumbre (y el punto de Conservación si ese cubo fuera el quinto y último que retirases).

Excepciones:

Animal gregario:

Si usas la habilidad «Animal gregario», no puedes retirar un cubo al colocar el Animal ni obtener la bonificación, ya que no estás utilizando un Recinto específico.

Casa de reptiles y Pajarera para Aves grandes:

Si construyes uno de estos Recintos y mueves un Animal de un Recinto estándar a él, puedes retirar el cubo y obtener la bonificación de continente si el Animal movido tiene un icono de continente que coincida con una de las áreas en las que esté construido el Recinto.

ARK NOVA - REGLAS PARA LOS TABLEROS PROMOCIONALES

Estación de rescate



Si obtienes esta bonificación de ubicación, obtienes:

Excavación 1: Elige hasta 1× : Descarta 1 carta del despliegue y reponla O BIEN descarta 1 carta de tu mano y roba 1 del mazo.

Si la carta descartada es de Animal (excepto si es un Animal Doméstico ) , puedes colocarla solapándola bajo tu mapa, en la parte superior de este, en uno de los 3 espacios marcados con un icono de  en el que no haya ya una carta. El Animal cuenta como si estuviera “en tu Zoo” desde ese momento, y todos sus iconos cuentan a todos los efectos. Ignora el resto de la carta (es decir, no obtienes su habilidad, si la tuviera, ni otros posibles efectos de la parte inferior de la carta).

Si otra carta te otorga la habilidad Excavación, por ejemplo una de Animal, no puedes utilizar esta habilidad especial de Excavación (es decir, no puedes colocar la carta descartada en estos espacios).

Puedes tener un máximo de 3 cartas en la parte superior de tu mapa. Si fueses a obtener de nuevo esta bonificación (por ejemplo, gracias a la carta de Colaborador 221, Arqueóloga), no puedes reemplazar una de las cartas que ya hubiera colocadas en estos espacios. Simplemente, usas Excavación 1 con las reglas habituales.

No tienes que cumplir ninguna de las condiciones que aparezcan en la carta de Animal, ni pagar su coste. No necesita un Recinto. Los requisitos de Recinto cuentan como si hubieras jugado el Animal de forma normal (ya que también son iconos).

Si el Animal es grande o pequeño, cuenta de cara a todo lo que tenga relación con ello. No puedes Reintroducir estos Animales en la naturaleza.



Ejemplo: Estación de rescate

Como primera carta de la partida, juegas el Recinto de Hienas Moteadas y colocas su Construcción única de tal manera que tapa una de las bonificaciones . Usas esa bonificación para descartar el Tigre de Sumatra del despliegue y colocarlo solapado bajo uno de los espacios vacíos de tu mapa de zoo marcados con .

De ahora en adelante, tienes ese icono de Depredador en tu zoo, por lo que activas la habilidad del Recinto de Hienas Moteadas. Puedes usarla 2 veces, ya que has jugado 2 iconos de Depredador (el de las Hienas y el del Tigre). Cada una de esas veces tienes la habilidad “Depredador 2”, ya que tienes 2 iconos de Depredador.

Hasta el final de la partida, los iconos de Depredador, de Asia y los 2 de Agua de la carta del Tigre de Sumatra cuentan de cara a todos los efectos. Además, el Tigre de Sumatra cuenta como un Animal grande.